

11.03.21 R. INFORMATYKA KL. 2

1. Otwórz edytor grafiki Paint.
2. Zaprojektuj świąteczną kartkę pocztową ze znanymi elementami jak: pisanki, bazie, baranki, zajaczkę, kurczaczki itp..

Poćwicz w domu, a pracę na ocenę wykonasz w szkole na lekcji w następnym tygodniu.

Powodzenia! 😊 😊 😊

