

Temat: Programujemy historyjki w środowisku Baltie.

Cele lekcji:

Uczeń formułuje i zapisuje w postaci algorytmów polecenia składające się na:  
sterowanie robotem lub obiektem na ekranie;

Dla ucznia:

<https://www.youtube.com/watch?v=ai9tvE6b6rk>

POWODZENIA