

Temat: Tworzymy rysunki i animacje w Edytorze postaci cz.2

Cele lekcji:

Uczeń tworzy rysunki w Edytorze postaci, korzystając z umiejętności rysowania zdobytych podczas pracy w programie Paint;

tworzy prostą animację i ją odtwarza;

Dla ucznia:

<https://www.youtube.com/watch?v=E1ZdVKMVVd4>

Do tworzenia animacji korzystać będziemy z programu Logomocja. Pobrać go można z linku zamieszczonego poniżej.

<https://download.komputerswiat.pl/edukacja-i-nauka/narzedzia-edukacyjne/logomocja-imagine-pobieranie>

POWODZENIA